

Liceo Scientifico "A. Volta"
www.lsvolta.it



2° Torneo Su'ddoku Reggio Calabria

22 - 23 Settembre
Liceo Scientifico "A. Volta"
(www.lsvolta.it)

Regolamento

Iscrizione

L'iscrizione è completamente gratuita e può essere fatta online sul sito **www.argio-logic.net** o su facebook <http://www.facebook.com/Suddoku>

Qualificazioni

Le qualificazioni verranno effettuate il sabato pomeriggio. (checkin dalle 15:30 alle 16:00)
Le qualificazioni sono costituite da 4 sessioni così composte

1. Sessione Mini (3 mini classici e 2 mini jigsaw)
2. Sessione Classici (5 Sudoku Classici)
3. Sessione Varianti (5 Varianti differenti)
4. Sessione Variante (5 Varianti differenti)

Per le sessioni della fase di qualificazione e relativi schemi, vedere la sezione dedicata.

Saranno ammessi alle fasi finali i concorrenti che soddisfino alla più numerosa delle seguenti opzioni:

- concorrenti che ottengano almeno 200 punti totali,
- i primi 30 classificati.

Il punteggio ottenuto nella fase di qualificazione NON verrà considerato nella fase finale.

Sono esentati dalla fase di qualificazione gli iscritti che abbiano partecipato almeno ad una semifinale dei Campionati Italiani di Sudoku ed i finalisti del Torneo Su'ddoku 2011, nonché i vincitori di almeno un torneo Argiologico.

Fasi Finali

Le finali verranno effettuate domenica mattina.

Saranno costituite da 3 sessioni:

- 1a sessione (coppa classico - 5 Sudoku Classici)
- 2a sessione (varianti - 5 Varianti)
- 3a sessione (varianti - 5 Varianti)

In base ai punteggi ottenuti nelle tre sessioni verrà stilata la classifica.
I primi otto classificati accederanno alla semifinale.

I primi tre semifinalisti accederanno alla finale.

Il vincitore sarà il finalista che ottiene il maggior numero di punti nel minor tempo.

Laddove non si dovessero terminare gli schemi proposti in semifinale ed in finale, si procederà al conteggio dei numeri inseriti.

Il calcolo verrà fatto secondo la seguente regola: numero corretto=+1 Numero errato=-2

Premiazioni

Al termine di tutte le sessioni verranno premiati:

1° Classificato Torneo, 2° Classificato Torneo, 3° Classificato Torneo, Vincitore Coppa classico, 1° Classificato Reggino

Varianti per Qualifiche e fasi finali

Mini Classic

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna e settore contenga i numeri da 1 a 6.

	6			1	
			3		
		2			5
	3				
	1		4	5	

Mini Jigsaw

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna ed area con bordo spesso contenga i numeri da 1 a 6.

	1			2	
	3				
1					
					4
			6		
	6		1	3	

Stripes

I numeri nella celle colorate non possono essere più grandi del numero di celle colorate nel settore 3x3

	8	3			5			
	2			7		6		
			3					2
				5				
				6				
	7							
		9			8			1

Consecutive

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna, settore contenga i numeri da 1 a 9. Le celle adiacenti che contengono numeri consecutivi sono separate da un bordo spesso. Vale la regola oscura (due numeri adiacenti separati da una linea sottile non possono essere consecutivi).

								2
	9				6			
				8				
2							1	9
							2	
			1		2			
							8	
9								1

XV

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna e settore contenga i numeri da 1 a 9. Le celle adiacenti sono marcate con "V" o con "X" se la loro somma è, rispettivamente, 5 o 10. La somma delle celle non marcate non può essere 5 o 10.

	7				1		3
	V			1			9
				X		X	
	X	X	X	X		4	
V					X		
		6		5		V	X
			X				
8	X						
6		V		X			X
	X	V					

Quadruple

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna e settore contenga i numeri da 1 a 9. I quattro numeri indicati nei rettangoli alle intersezioni delle celle indicano i numeri presenti nelle 4 celle adiacenti.

							1348
			2667		2589		3358
		1357				1578	
							1469
		2358	3478				6699
	2589	1288		3567	3346	2349	2679

Even Odd

Valgono le regole classiche del sudoku. Inoltre, le celle colorate contengono numeri pari.

						9		
								3
							2	6
						4		1
			2	9	5			
5		6						
6	1							
7								
		9						

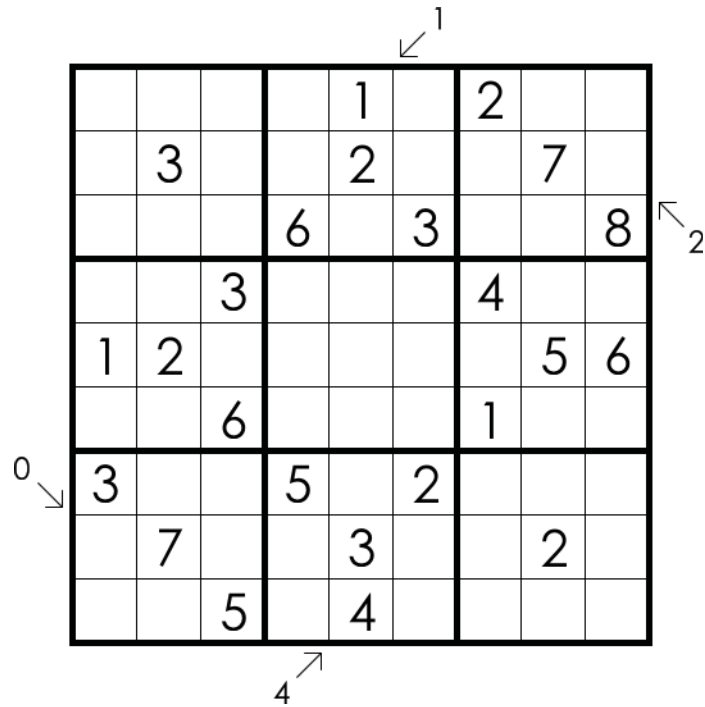
Cross Sum

Inserire i numeri in modo che ogni riga, colonna, settore contenga i numeri da 1 a 9. Ciascun gruppo di 3 celle colorate consecutive (orizzontali e verticali) ha la stessa somma

	9		1	5	2		8	
	6		8		9		3	
2	8						5	1
		9				7		
3	7						2	8
	5		9		1		6	
	4		2	3	6		9	

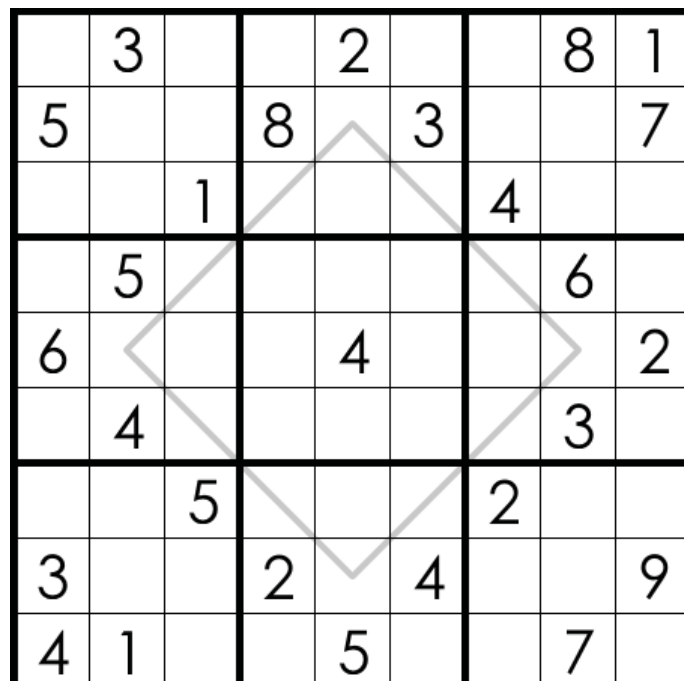
Pointing Evens

Valgono le regole classiche del sudoku. Inoltre, le cifre esterne alla cornice del sudoku, indicano la quantità di numeri pari che si incontrano nella direzione della freccia



Diamond

Valgono le regole classiche del sudoku. Inoltre, nei lati del diamante vanno inserite quattro cifre che si ripetono identiche, anche se non nello stesso ordine, per ogni lato



Snake

Valgono le regole classiche del sudoku. Il serpente è formato da numeri consecutivi fra di loro. Importante: Per le caselle non interessate dal "serpente" non vale la regola oscura

						4	1	6
				4	1		8	5
								7
			3		2			
7								
5	8		1	9				
1	6	9						

Varianti per Semifinali e Finale

Thermo

Valgono le regole classiche del sudoku. Inoltre, i numeri vanno in ordine ascendente a partire dall'ampolla del termometro

		3	2		8	1		
	9			1			3	
	8			3			6	
		2	7		9	4		
	1			8			7	
	5			2			1	
		9	6		1	8		

Killer Pair

Valgono le regole classiche del sudoku. La cifra nei quadratini indica la somma dei numeri nelle due celle adiacenti

				07				
		15						06
		10				13		
				17			15	
	06				05			
					08	12		
			14				10	
				03		11		
								13
		09	10					
				12				07
				16				

Lesser Than 15

Valgono le regole classiche del sudoku. Inoltre, la somma di due numeri adiacenti deve essere inferiore a 15

				1	9	2	7	3
			5					
		7					1	5
		4					3	9
			1	2	5			
6	8					7		
4	6					3		
					6			
3	7	5	9	4				

Soluzioni Varianti

Mini Classic

5	6	3	2	1	4
1	2	4	5	3	6
6	5	1	3	4	2
3	4	2	1	6	5
4	3	5	6	2	1
2	1	6	4	5	3

Mini Jigsaw

3	1	6	4	2	5
5	3	1	2	4	6
1	2	4	5	6	3
6	5	2	3	1	4
2	4	3	6	5	1
4	6	5	1	3	2

Classic

6	4	8	5	9	3	7	1	2
3	7	2	1	8	6	9	5	4
9	1	5	7	2	4	3	6	8
2	8	1	3	6	5	4	9	7
4	9	7	2	1	8	6	3	5
5	6	3	4	7	9	8	2	1
1	3	9	8	5	7	2	4	6
8	5	6	9	4	2	1	7	3
7	2	4	6	3	1	5	8	9

Jigsaw

2	4	9	6	8	5	7	3	1
5	3	1	9	2	7	4	6	8
8	6	7	5	4	3	1	2	9
6	9	8	3	7	1	2	4	5
3	7	2	4	1	8	5	9	6
4	1	5	7	9	2	6	8	3
9	2	4	1	3	6	8	5	7
7	5	3	8	6	4	9	1	2
1	8	6	2	5	9	3	7	4

Stripes

7	8	3	6	4	5	1	2	9
9	2	5	1	7	3	6	4	8
6	1	4	2	8	9	7	3	5
5	6	7	3	9	1	4	8	2
4	3	1	8	2	6	9	5	7
8	9	2	4	5	7	3	1	6
1	5	8	9	6	4	2	7	3
3	7	6	5	1	2	8	9	4
2	4	9	7	3	8	5	6	1

Consecutive

4	5	8	9	7	1	3	6	2
1	9	3	4	2	6	8	7	5
6	2	7	5	8	3	1	9	4
2	8	6	7	3	4	5	1	9
5	7	9	2	1	8	6	4	3
3	4	1	6	5	9	7	2	8
8	3	4	1	6	2	9	5	7
7	1	2	3	9	5	4	8	6
9	6	5	8	4	7	2	3	1

XV

5	7	8	4	9	2	1	6	3
4	2	3	5	6	1	7	8	9
9	6	1	8	3	7	4	2	5
3	4	9	2	7	6	8	5	1
2	5	7	1	8	4	3	9	6
1	8	6	3	5	9	2	7	4
8	9	5	7	4	3	6	1	2
6	1	4	9	2	8	5	3	7
7	3	2	6	1	5	9	4	8

Even Odd

4	7	8	3	2	6	9	1	5
9	6	2	5	1	8	7	4	3
3	5	1	9	7	4	8	2	6
2	9	3	6	8	7	4	5	1
1	4	7	2	9	5	6	3	8
5	8	6	1	4	3	2	9	7
6	1	4	7	5	2	3	8	9
7	2	5	8	3	9	1	6	4
8	3	9	4	6	1	5	7	2

Pointing Evens

5	8	9	7	1	4	2	6	3
6	3	1	9	2	8	5	7	4
7	4	2	6	5	3	9	1	8
8	5	3	2	6	1	4	9	7
1	2	7	4	8	9	3	5	6
4	9	6	3	7	5	1	8	2
3	6	8	5	9	2	7	4	1
9	7	4	1	3	6	8	2	5
2	1	5	8	4	7	6	3	9

Diamond

7	3	6	4	2	5	9	8	1
5	9	4	8	1	3	6	2	7
8	2	1	9	6	7	4	5	3
1	5	7	3	9	2	8	6	4
6	8	3	5	4	1	7	9	2
2	4	9	7	8	6	1	3	5
9	7	5	1	3	8	2	4	6
3	6	8	2	7	4	5	1	9
4	1	2	6	5	9	3	7	8

Cross Sum

7	9	3	1	5	2	4	8	6
5	6	1	8	4	9	2	3	7
4	2	8	3	6	7	5	1	9
2	8	4	7	9	3	6	5	1
6	1	9	5	2	8	7	4	3
3	7	5	6	1	4	9	2	8
9	3	6	4	8	5	1	7	2
8	5	2	9	7	1	3	6	4
1	4	7	2	3	6	8	9	5

Lesser Than 15

5	4	6	8	1	9	2	7	3
1	9	3	5	7	2	4	6	8
8	2	7	6	3	4	9	1	5
2	5	4	7	6	8	1	3	9
7	3	9	1	2	5	6	8	4
6	8	1	4	9	3	7	5	2
4	6	8	2	5	7	3	9	1
9	1	2	3	8	6	5	4	7
3	7	5	9	4	1	8	2	6

Thermo

8	4	1	3	9	6	2	5	7
7	6	3	2	5	8	1	4	9
2	9	5	4	1	7	6	3	8
9	8	7	1	3	4	5	6	2
5	3	2	7	6	9	4	8	1
4	1	6	5	8	2	9	7	3
6	5	8	9	2	3	7	1	4
3	7	9	6	4	1	8	2	5
1	2	4	8	7	5	3	9	6

Quadruple

5	3	9	4	1	8	6	7	2
2	8	6	9	3	7	5	4	1
7	1	4	6	2	5	9	3	8
9	4	1	7	6	2	8	5	3
6	2	3	5	8	9	7	1	4
8	7	5	3	4	1	2	6	9
1	5	2	8	7	3	4	9	6
4	9	8	1	5	6	3	2	7
3	6	7	2	9	4	1	8	5

Killer Pair

6	1	3	2	4	7	8	5	9
9	7	5	8	3	6	1	4	2
4	8	2	1	9	5	7	6	3
1	5	7	6	8	3	2	9	4
8	2	9	5	1	4	6	3	7
3	6	4	7	2	9	5	1	8
7	9	1	3	6	2	4	8	5
2	3	6	4	5	8	9	7	1
5	4	8	9	7	1	3	2	6